**Nombre de la aplicación:** ComidaEnMarcha

**Entidades**

* Entidades que interactúan manualmente con la aplicación: Restaurantes, Cocineros y Mesas.
* Entidades de uso; Tiques, Platos.

Restaurantes: son los administradores, tienen un usuario y una contraseña, pueden editar tanto los datos del restaurante, las mesas, platos, stock e incluso los pedidos.

Cocineros: reciben los platos en tiempo real en su interfaz.

Mesas: es el cliente que usarán los consumidores del establecimiento, donde estarán todos los menús para pedir, estarán dentro de la identidad restaurante.

Tickets: Cada vez que un cliente haga un pedido, este se añadirá a un tique, la suma de los pedidos será lo que pague el cliente.

Platos: Comida que ofrece el restaurante

**Funcionalidades**

* Habrá **3 interfaces** separadas e independientes y un servidor que manejará las peticiones que lleguen de todas. **admin.comidaenmarcha.com**, **comidaenmarcha.com**, **cocina.comidaenmarcha.com**.
* Los restaurantes solo los puede crear el administrador del sistema, es decir, el dueño de este y a partir de tener el restaurante creado, los dueños de los establecimientos tendrán total control sobre su parte.
* Para ingresar al control de administración se necesitarán unas credenciales dadas por el dueño del sistema, **la contraseña y se podrá cambiar** por el propio dueño del establecimiento una vez iniciada la sesión.
* Las **mesas** tendrán un ***nombre identificativo y una contraseña genera***l para todas.
* Cuando se piden varios platos por primera vez, se crea un pedido que se añade a una entidad ticket, que está relacionado con la mesa.
* Las **cookies de inicio de sesión** en administrador restaurante caducan a las **05:00 todos los días** por motivos de seguridad.
* Los platos se podrán añadir, eliminar actualizar o desactivarlos.
* Las mesas se podrán añadir, eliminar, actualizar o desactivar.
* Los restaurantes se podrán desactivar por el dueño del local.
* Los cocineros verán en tiempo real los platos que se han pedido y podrán marcar como hechos.

**// Restaurantes**

**POST /restaurantes**

**GET /restaurantes/:id**

**PUT /restaurantes/:id**

**DELETE /restaurantes/:id**

**// Mesas**

**GET /mesas**

**POST /mesas**

**GET /mesas/:id**

**PUT /mesas/:id**

**DELETE /mesas/:id**

**// Tickets**

**GET /mesas/:mesa\_id/tickets**

**POST /mesas/:mesa\_id/tickets**

**GET /mesas/:mesa\_id/tickets/:id**

**DELETE /mesas/:mesa\_id/tickets/:id**

**// Pedidos**

**GET /tickets/:ticket\_id/pedidos**

**POST /tickets/:ticket\_id/pedidos**

**GET /tickets/:ticket\_id/pedidos/:id**

**PUT /tickets/:ticket\_id/pedidos/:id**

**DELETE /tickets/:ticket\_id/pedidos/:id**

**// Platos**

**GET /platos**

**POST /platos**

**GET /platos/:id**

**PUT /platos/:id**

**DELETE /platos/:id**

**// Cocineros**

**GET /cocineros**

**POST /cocineros**

**GET /cocineros/:id**

**PUT /cocineros/:id**

**DELETE /cocineros/:id**

**// WebSocket para Cocineros**

**WS /cocineros/:id/socket**